



LUXV ROLEPLAY YASA DIŐI SİSTEM İŐLEYİŐİ

Silah Ticareti:

İllegal bildirisi yapmanız durumunda karakterinize veya grup liderinize elçiler tarafından ulaşılabacaktır. Size ulaşan elçilerden silah satın alabilirsiniz. stokda her zaman silah olmayabilir, bu sebeple silah sevkiyatını beklemeniz gerekebilir.

Satın alabileceğiniz silah çeşitleri: Pistol (Tabanca), Micro Smg (Uzi) ağır silahlar için elçilerden alınan görevleri yerine getirmeniz gerekmektedir.

Ticaret Kuralları:

- Elçiden alınan silahlar başka bir oyuncuya satılabilir.
- Elçiden alınan silah başka bir oyuncuya fiyatın en fazla %50 fazlasına satılabilir.

Rüya Üretimi:

Bildiri yapmanız durumunda karakterinize veya grup liderinize sözcüler tarafından ulaşılabacaktır. Elçilere ulaşan oyuncular formül ve üretim yeri bilgisini satın alabilir. Unutmayın ki bu bilgiye başka oyuncular da ulaşabilir. Bu nedenle üretim yerinde sıkı bir güvenlik oluşturmalsınız, aksi takdirde üretim için gelen başka bir grup ile savaşabilirsiniz.

Elçilerin elinde bulunan hammadde stoğu sınırlıdır. Her hafta sonunda elçilerle iletişime geçerek hammadde satın almalısınız.. Sizden daha yüksek teklif veren veya hızlı davranan bir grup tüm stoğu satın alabilir.

Formül aylık olarak değişmektedir. Ürün yerel halka ve göçmenlere satılabilir.

Üretim ve Ticaret Kuralları:

- Üretim rolleri için mutlaka kimya bilgisi olan bir karakter bulunmalıdır.
- Üretim esnasında grubunuzun en az 4 üyesi aktif olarak üretim bölgesinde bulunmalıdır.
- Üretilen ürün, maliyet fiyatının %50 fazlasına satılabilir.
- Ürettiğiniz ürünü başka oyuncu ve gruplarla paylaşmak zorundasınız. Sadece kendi çevrenizde dönen bir ticaret elçiler tarafından fark edilirse üretim işi sizden süresiz olarak alınır.
- Üretim yerinde başka gruplar ile yaşanan sorunları anlaşma ile çözemezsiniz. Üretim konumunda yaşanan bir sorunda silahlar kullanılmalıdır. Tüm bölge polis birimlerine ihbar gitmeyecek şekilde düzenlenmiştir.

- Bölgede üretim harici illegal rol yapmak yasaktır. Polis ihbarlarının kapalı olması suistimal edilmemeli.

Kaçak Sigara:

İllegal bildirisi yapmanız durumunda karakterinize veya grup liderinize elçiler tarafından ulaşılabacaktır. Elçilere ulaşmanız durumunda kaçır sigara için gereken bitki tohumlarını satın alabilirsiniz. Unutmayın ki bu tohuma başka oyuncular da ulaşabilir. Hasatını gerçekleştirdiğiniz bitkinin kaçır sigara haline gelebilmesi için gereken, kağıt ürünlerini marketlerden temin etmeniz gerekmektedir. Ürün yerel halka ve göçmenlere satılabilir.

Elçilerin elinde bulunan tohum stoğu sınırlıdır. Her hafta sonunda elçilerle iletişime geçerek tohum satın almalısınız.. Sizden daha yüksek teklif veren veya hızlı davranan bir grup tüm stoğu satın alabilir.

Üretim için gerekli branda, 400wat ampul, jeneratör, vantilatör, gübre. şehir içerisinde bulunmalıdır.

Üretim ve Ticaret Kuralları:

- Üretilen ürün, maliyet fiyatının %50 fazlasına satılabilir.
- Üretim lokasyonu gerçekçi olmalıdır. Ev, depo gibi kapalı mekanlar üretim için uygundur. Sadece şehirde üretim yapabilirsiniz kasabaları ve dağlık alanlarda üretim yapmak yasaktır. Uyarı puanı alabilirsiniz.

Kaliteli Kaçak Sigara:

Kaliteli kaçır sigaraya erişmek için rol içerisindeki satıcıyı bulmalısınız. Herhangi biri olabilir. Genelde en çok dikkat çeken o olur.

Yasa Dışı Kumar:

Şehir içinde herkes bu rolü yapmakta özgürdür. Gruplar kendi aralarında anlaşabilir.

DOC / Baron Kuralları ve İşleyişi

Bilindiği üzere RP sunucularının en hassas noktası illegal oluşumlardır. Denge doğru tutturulamadığı takdirde legal oluşumlar ve roller ölü, sunucu sosyal RP'den çok aksiyon içerikli

RP sunucusuna döner. Bir süre sonra ise mafyaların sokakta terör estirdiği sıkıcı roller oluşur. Sıkıcı rollerden kastımız tamamen "Win" duygusuyla işleyen roller ve bireyler. Bunu düzenleyebilmek adına yıllardır kullandığımız DOC / Samp sistemini LuxV sunucusuna da entegre ettik.

Sunumuzda Baron karakterini görmeniz mümkün değildir. Baron bu yapıya verilen isimdir. Baron'un adamları "Elçiler" ile iletişime geçeceksiniz.

DOC kısaltmasını bu noktadan "Baron" ismiyle belirteceğiz.

- Sunumuzda Baron karakterini görmeniz mümkün değildir. Baron bu yapıya verilen isimdir. Baron'un adamları "Elçiler" ile iletişime geçeceksiniz.
- Elçi karakterlerini oynayan yetkililer : SAU, ZeT!, YAX
- Baron rolünü yalnızca admin kadrosundan bir kişi üstlenir. Durum rollerinde yanına yetkililerden adam alabilir, destekçi role sokabilir.
- Baron dokunulmazdır ve bu durumdan ötürü; ucu kilitlenen rollere girmez/giremez. Baron ve ekibine (adminler) pusu, saldırı veya ortadan kaldırma gibi roller yapılamaz. Yine bu sebepten ötürü yanına "X" bir oyuncuyu alarak bu dokunulmazlığı oyunculara veremez. Böylelikle "Ulan bu DOC'un adamı, kaçırırsakta, öldürsekte veya atarlansakta /admin power devreye girer " algısını ortadan kaldırıyoruz.
- Baron karakteri sunucu içerisinde yer alan herkesle rol yapabilir. Ancak yanına "X" bir oyuncuyu adamı olarak dahil etmez.
- Baron ağırlıklı olarak mafya ve çete oluşumlarıyla muhattab olmayı tercih eder.
- Baron sadece sunucuda ki illegal dengeyi düzenler ve tüm illegaller buna uyum sağlamak zorundadır. Uyum sağlanmadığı durumda IC olarak yaptırımlar uygulanabilir. Tekrar belirtmek isterim ki bu sistem admin egosu okşamak için değil, oyuncu egosunu kontrol altına alabilmek içindir.
- Baron, rollerinize katkı sağlamak zorunda değildir. Ancak siz bir rol kurmak istiyorsanız baron'un kapısını çalabilirsiniz. DOC Yetkililerin en büyük önceliği size imkan sağlayıp, eğlenmenizi sağlamaktır.

- Büyük silah alışverişleri, çeşitli bağlantılar veya büyük illegal eylemler Baron ile iletişim kurarak dengelenmektedir veya teslim edilmektedir.
- Baron size anında geri dönüş yapacak diye bir kural yoktur. Size aracı yollatabilir veya X bir zaman diliminde kendisi ulaşabilir. Unutmayın illegal rol yapan tüm oyuncuların mutlaka Baron ile iletişimi vardır. Kulağına gidebilir. IC olarak, gerçek bağlantılarla Dong karakterine ulaşmanız mümkündür.
- Baron karakterine karşı IC olarak sergileyeceğiniz kötü ve yanlış tutumlar yine IC olarak karakter ölümüne kadar ilerleyen rollere vesile olabilir. Gerçek hayatta bütün şehrin illegal yönetimini üstlenmiş bir insana sergileyebileceğiniz tutumun mantığı çerçevesinde hareket etmeniz gerekmektedir.
- Baron karakterinin bulunduğu ortamlar 7/24 güvenli ve tarafsız bölge olarak sayılır. Bunun sebebi düşman birlikler aynı ortamda bulunduğu kontrolü sağlayabilmek içindir. Baron karakteri yanınızdayken birbirinize saldıramaz, çatışamaz veya söz dalaşına çok fazla giremezsiniz. Girdiğiniz taktirde bile IC olarak Baron karakteri tarafından uyarıldığınızda durmak zorundasınızdır. Böylelikle mantık hatası oluşmaz ve düzen sağlanır.

* Don of City'nin mekanı olarak bilinen (Harita gelecek) bu bölge tarafsız bölge olarak kabul edilir. Bu bölgede, OOC gezmek, izlemeye almak vb eylemler kesinlikle yasaktır. Bu mekan herkese açık olmayan ve davet edilmedikçe kullanılmayan bir mekandır. Bu mekanda tarafsız bölge kuralları geçerlidir.

Şahsi illegal rol yapanlar;

- Şahsi illegal olduklarını Discorddaki #şahsi-illegal-bildirim odasına bildirmeleri gerekiyor.
- Şahsi illegaller sadece şahsi olarak illegal rol yapabilirler. Soygun ve benzeri rollerde diğer şahsi illegal rol yapan kişilerle beraber rol yapabilirler.
- Şahsi illegaller başka şahsi illegaller ile grup olma kararı aldıklarında, #illegal-bildiri üzerinden yeni gruplarını belirtmek zorundadırlar. (Bu sadece şahsi illegal rol yapan kişiler için geçerlidir.) DOC ile tanışmaları, grubun yaptığı rollere göre illegal yönetim ekibi tarafından uygun görüldüğünde gerçekleşecektir.
- Şahsi illegallerin aylık 2 adet pistol alma hakları bulunuyor. Pistoller DOC ile bağımsız olarak bir silah tüccarı tarafından alınacaktır. (DOE)
- Şahsi illegaller illegal ekiplerden görev alabilir. Ancak bu görevleri şahsi olarak ve kendi ekipmanlarıyla gerçekleştirmek zorundadır, illegal ekiplerden ekipman desteği alamaz. Ekipler aynı anda sadece bir adet şahsi illegal ile anlaşma yapabilir, bahsi geçen anlaşma bitmeden başka bir şahsi illegal ile çalışamazlar. Şahsi illegal eğer görev olarak farklı bir

ekibe yönlendirilmişse (Saldırma, Drive-by türevi görevler), görevi veren ekip rol gerçekleştirdikten sonra karşı ekibe 24 saat boyunca herhangi bir saldırıda bulunamaz. (Şahsi illegallere hiç bir şekilde başka bir ekibin üyesini kaçırma görevi verilemez.) Görevlerde ele geçirilebilecek silah vb ekipman durumunda, bu ekipmanlar şahsi illegale aittir. Bu görevler iş bazlı çalışmalardır, ekibin dostu, çalışanı gibi bir rol yapılamaz. İlegal görev sırasında şahsi illegalin yapacağı şeyler ona bağlıdır, rol sırasında kişi yönlendirildiği ekipte anlaşılabilir farklı bir role girişebilir. Görevi gerçekleştirme zorunluluğu yoktur, gerçekleştirip gerçekleştirmemek şahsi illegale bağlıdır. Tüm sonuçlar rolsel olarak gerçekleşecektir. Görev rollerinin para karşılığı yapılma zorunluluğu vardır. (Farklı bir şekilde yapılmak isteniyorsa, yetkililerden onay alıp yapılmalıdır.)

- Şahsi illegaller hiç bir şekilde illegal birliklerden destek talep edemez, kendi problemlerini, düşmanlıklarını kendisi halletmek zorundadır.

İlegal ekipler;

- İlegal ekipler maksimum 6+1 kişi olabilir. İlegal bir çatışma vb durumlarda en fazla 6 kişi çatışmaya dahil olabilir, +1 gözetleme amacıyla orada bulunabilir, hiç bir şekilde çatışmaya dahil olamaz.
* Bir illegal ekip hiç bir şekilde başka bir illegal ekibe maddiyat veya ekipman desteğinde bulunamaz.
- Bir illegal ekip hiç bir şekilde farklı bir illegal ekibin olayına dahil olamaz. Ekiplerin iç ve dış ilişkileri kendilerini ilgilendirir. (O benim eşim, o benim öz kardeşim, o benim kaç yıllık dostum gibi sebeplerle dahil olunamaz. Farklı illegal ekiplerde bulunarak zaten bu olaylar göze alınmıştır.)
- İlegal ekipler hiç bir şekilde ortak bir illegal iş yapamaz. İstisnai durumlar DOC tarafından IC olarak belirtilecektir.
- Bir illegal ekip en fazla bir adet illegal işe sahip olabilir. (Kumar, Dövüş, Buz büyüsü vb vb)

İlegal iş kuralları;

- Elde edilen illegal işin yönetimi sadece tek bir ekipte bulunabilir. (İlk etapta IC admin rol ekibi tarafından iş yapılmaktadır.)
- Eğer elde edilen iş, üretim üzerine dayalı ise sadece yöneten birlik ve birlik üyeleri tarafından yapılabilir, farklı bir birliğe paslanamaz. Üretilen eşyaların minimum satış fiyatları DOC tarafından IC olarak bildirilecektir. (Bildirildiğinde bu kısma yazılacak)
- İlegal işe sahip olmak isteyen ekip, öncelikle sözcü ekibine başvurmalı, sözcü ekibinden onay aldıktan ve yöneten birliğin bilgilerini aldıktan sonra, birliğe saldırı düzenleme hakkına sahip olur.
- Elde edilmek istenen illegal işe sahip olan birlik lideri yakalanıp, sözcü ekibine getirildiğinde, iş başarılı olan ekibe devredilir. IC olarak bunun detaylı bilgilendirmesi DOC tarafından yapılacaktır.
- Sözcü ekibinden bilgi alındığında yakalama/çatışma/saldırma rolü gerçekleştirilmelidir, sadece bilgi amacıyla bunu sormak yasaktır.

- İlegal işi kaybeden birlik 1 hafta boyunca tekrar saldırı düzenleyemez. (Herhangi bir iş için)
- Saldırı düzenleyip başarılı olamayan birlik 48 saat boyunca tekrar saldırı düzenleyemez.
- Kazanan birliğe sadece kaybeden birlik 1 hafta boyunca saldırı düzenleyemez, diğer birlikler için bu kural geçerli değildir. Kazanan birlik, kazandıktan 48 saat sonra tekrar saldırıya maruz kalabilir. (Bu saldırılar için 3. madde unutulmamalıdır.)
- Kaybeden birlik her ne şartlar altında olursa olsun, ürettiği veya stokladığı tüm malzemeleri DOC'a teslim etmek zorundadır.
- Bu roller esnasında CK Talepleri göz önünde bulundurulacaktır.

** İlegal ekipler arasında silah ve illegal eşya ticareti yapılabilir, bunlar para karşılığında yapılma zorunluluğu vardır. Silah ve illegal eşyaların minimum satış fiyatları DOC tarafından IC olarak belirtilecektir.*

- **Polise karşı kurallar**

** Aşağıdaki durumlar kesinlikle Non-RP olarak kabul edilir, yapılmamalıdır.*

** Polis bir suçluyu kovalarken, polis aracını takip etmek, suçluyu polislere yardım etmek için kovalamak.*

** Polis araçları tarafından sıkıştırılmışken araç ile kaçmaya devam etmek. (Kutu pozisyonunu çarparak açmak.)*

** Yanına mantık çerçevesi içinde gidilemeyecek olan polisin yanına gitmek, beklemek. (Swat ekibinin yanına gitmek, panzer arkasında beklemek, keskin nişancının yanına gitmek)*

** Polis ekipmanları hiç bir şekilde lootlanamaz.*

** 911 çağrı hattından sahte ihbar vererek, pusu kurma ve saldırı rolleri yapılamaz.*

** LSPD'ye ait her türlü mekana saldırı düzenlenmesi yasaktır.*

** Birlik üyeleri 911 ihbarı ile polis desteği çağıramaz. (Sivil roller buna dahil değildir.)*

- **İlegal Birliklerin polise sığınması**

** İlegal bir birliğin, başka bir illegal birlikle olan sorunları için departmana sığınması veya departmandan yardım istemesi OOC olarak yasaklanmıştır.*

Örnek olarak X bir mafya birliğinin üyesi, Y bir çete birliği tarafından kaçırıldığında çözüm için 911 ihbarı vermek veya doğrudan departmana başvurmak gibi.

- **Muhbir, sorgu rolleri kuralları:**

** Muhbir*

- Sunucumuzda muhbirlik rolleri Maxiell tarafından yönetilmektedir. Muhbirlik rolü için onay almanız ve ona göre bu role girişmeniz gerekmektedir (IC yollar ile başvurup, OOC olarak kural anlaşması yapılacak.), onay almadan bu role girişmek yasaktır. Geriye kalan tüm muhbirlik detayları IC ve OOC olarak anlaşılan kişilerle paylaşılacaktır. Muhbirlik yaptığınız birlik bunu farkedirse otomatik olarak CK savaşı açma hakkına sahiptir, Muhbir 1 CK puanı eksik olarak başlar. (Forum üzerinden [CK Savaşı formu] doldurulmadan rol başlatılamaz.)(CK Savaşı birlik üyeleri ve muhbir arasında olur.)

Bir illegalin yakalandığı suçun haricinde bilgi paylaşımında bulunmasının istenmesi durumu Muhbirlik rolüne girer, kişi yakalandığı suçun dışında bilgi vermeye kesinlikle zorlanamaz. Muhbirlik anlaşması yapılmalıdır.

* Sorgu Roller

- Sorgu rolü öncesi Miranda haklarınız kesinlikle size okunmalıdır, okunmadığı taktirde sorgu geçersiz sayılır(IC olarak).

- Sorgu rolleri sırasında kamera kapatma (LSPD yetkilisi harici) rolü yapılamaz.

- Sorgu rolüne giren illegal şahıslar, polisin ilettiği sorular ve yönelttiği fırsatlar doğrultusunda geçerli bilgilerin paylaşımında bulunabilir(Yakalandığı suç ile alakalı). Bu paylaşımlar doğrultusunda polis, cezai işlemde indirim yapma hakkına sahiptir.

• Basın Birliği kuralları

* İlegal birlik veya kişiler hakkında yapılacak haberlerin rolünün kesin olarak yapılması gerekir, çektiğiniz ekran görüntülerinin veya video kaydının alınması gerekir.(Kanıtlar yönetim tarafından talep edilebilir.)

* Badcop rollerinin ifşası veya DoC birliğinin ifşası gibi rollerin yapılması yasaktır.

• CK hakkı

- İlegal birlikler alehinde yapılan haberler sonucu, haber içeriğine bağlı olarak CK Hakkı yönetim tarafından madur olan birliğe verilebilir. İnisiyatif yönetim ekibindedir.

- İlegal birlikler alehinde yönetim tarafından bir haber yapılması istenmesi halinde, haberci ve kanal her türlü CK yaptırımından muaf tutulur.

* Birlik üyelerinin karşı taraf onayı almadan CK, kalıcı yara, soygun vb illegal rol izinleri bulunmaktadır.

* Oyuncu birlikleri tarafından buradaki kural ihlallerinden doğacak sorunlarda, oyuncu birliklerinin alehine kararlar alınmasına yol açabilir. Bu konudaki sorumluluk birlik yetkililerine aittir. Üye alımları bu nedenle dikkatli yapılmalı ve birlik üyeleri bilgilendirilmelidir.

• Tarafsız Bölge Kuralı

* Sunucu içerisinde tarafsız toplantı çağrılarında IC tuzak rolleri yapılamaz. Toplantı boyunca ev sahibi ve katılanlar kavga, silahlı çatışma rolleri yapamazlar. Toplantı çıkışı baskın vb roller yapılamaz.

* Admin kararı/izni ile polis veya birlikler bu kuraldan muaf olabilir.

- **Yasaklı Birlikler**

* Aşağıda belirtilen rol içerikleriyle sunucuda yapılan roller yasaktır. (Adminler role bağlı esnetmeler yapabilir, özel izin verilebilir. Yönetim izni harici bu konseptler uygulanamaz.)

- Terör Örgütleri.

- Hitman/Özel Suikast Timleri.

- Devlet Bağı/Derin Devlet

- Irkçı Örgütler.

- **Birlik Liderleri**

* Birlik yetkilileri kaçırılması halinde; bu kişilere yönelik üzerine tükürülme, tuvalet vb onur kırıcı veya rencide edici rollerin yapılması yasaktır. (Karşı taraftan izin alınması gerekmektedir.)

- **Onaylı Hood Kuralları**

* Bir birliğin hood onayı alabilmesi için forum üzerinden [Hood Başvurusu] yapması gerekmektedir. Hood onayı yönetim ekibi tarafından onaylanmaktadır.

* Birliklerin Hood onayı kazanmasıyla, o bölge bağız ayrıcalıklar elde ederler. IC olarak bölgede kalabalık veya güç sahibi olarak kabul edilirler. Rol yapanların bu durumu dikkate alarak rol yapması gerekmektedir.

- İllegal birlikler güvenli bölgelerde hood alanı seçemezler.

- Birlikler kazandıkları hood onayını başka birliklerin kullanımına açamaz.

- Geçmişte hood onayı kazanmış bir birlik tekrar aktif olduğunda resmi olarak hood onayı verilmeden, hood onayına sahipmiş gibi hareket edemez.

* Onaylı Hood bölgelerine saldırı kuralı

- Saldırı rolünü yapacak birlik yetkilisi oyunda olmak zorundadır.

- Saldırıya uğrayacak birliğin yetkilisinin oyunda olmasının bir önemi yoktur.

- Saldırı yapacak taraf en az 4 kişiden oluşmalıdır.

- Bir birlik, karşı bir birliğin hooduna günde en fazla 1 kez saldırı yapabilir. Her saldırı arası en az 24 saat geçmesi gerekir. Saldırı sırasında hood bölgesinde en fazla 10 dakika durulabilir. Bölge 10 dakikadan fazla işgal edilemez.

- Saldıran taraf, saldırıya uğrayan kişileri hood bölgesinde gasp edemez, kaçıramaz. Bu gasplara silah ve uyuşturucu da dahildir.

